

## **Положение городского детского конкурса «Ханталапай»**

**Цели:** развивать у детей ловкость, смекалку, интеллектуальное мышление, воспитывать интерес к национальным играм казахского народа.

### **Задачи:**

- выявление детей дошкольного возраста с высокими интеллектуальными способностями;
- воспитание общечеловеческих ценностей, патриотизма и толерантности, основанных в рамках государственной программы «Рухани жаңғыру»;
- развитие познавательной активности детей, навыков работы в команде;
- сохранение национальной культуры и традиции казахского народа;
- формирование здорового образа жизни, профилактика заболеваний опорно-двигательного аппарата.

### **Требования к участию в конкурсе**

Организации образования выставляют одну команду в составе пяти воспитанников в возрасте от 4 до 7 лет. Принять участие в конкурсе могут дети дошкольных организаций, мини-центров, классов предшкольной подготовки при общеобразовательных школах, работающие на казахском или русском языках.

В финале принимают участие команды победители зонального этапа. Для участия в конкурсе организации направляют заявки согласно форме с указанием капитана команды (приложение 1).

Организациям образования перед участием в конкурсе предусмотреть:

- приказ о возложении ответственности за жизнь и здоровье воспитанников, участвующих в конкурсе;
- заявление родителей (законных представителей) на участие несовершеннолетних в конкурсе;
- проведение инструктажа по технике безопасности с регистрацией в журнале.

### **Организация и проведение конкурса**

Городской конкурс проводится в 3 этапа:

Первый этап – **внутрисадовый** (с 01 февраля по 28 февраля 2019 года);

Второй этап – **зональный** (12-13 марта 2019 года);

Третий этап - **городской** состоится 14 марта 2019 года на базе яслей-сада № 15.

### **Правила проведения игр «Ханталапай»:**

#### **1. Игра «Үш табан» (Три стопы)**

**Описание:** Асыки выставляются в ряд на расстоянии одной стопы друг от друга. Этот ряд называется «кон». Главная цель игры – выбить асыки на расстоянии более чем три стопы. В этом случае игрок забирает выбитый асык себе. Если расстояние, на которое улетел асык, меньше чем три стопы, выбитый асык остается лежать на месте. Игра начинается со стартовой линии, но каждый последующий удар начинается с того места куда упал сака.

## **2. Игра «Шеңбер жасап ату» (Стрельба в кругу)**

**Описание:** Игра проходит в очерченном от кона кругу. На расстоянии 3-4 метров от круга игроки стреляют по асыкам на кону, стараясь выбить асыки за пределы круга. В случае попадания игрок забирает себе асыки, выбитые за круг и продолжает стрелять по асыкам в круге. Если при броске он не выбивает асыки из круга, бросает уже следующий по очереди игрок. Игра продолжается до полного отсутствия асыков в круге.

## **3. Игра «Омпы»**

**Описание:** На расстоянии примерно двадцати шагов нужно начертить два кона. Игроки ставят на кон свои асыки. В центре кона один асык стоит в положении омпы. Выстроившись у черты, игроки выбивают асыки на кону. Выбитые асыки игрок забирает себе. Тот, кому удастся выбить омпы забирает себе все асыки на кону. Побеждает тот, у кого окажется больше всего асыков.

**В финальном этапе будет предусмотрено усложнение и увеличение количества игр.**

### **Подведение итогов и награждение победителей.**

Победители зональных этапов (три команды) участвуют в городском (финальном) этапе конкурса.

Жюри городского этапа определяет следующие призовые места: **Гран-при, 1 место, 2 место, 3 место**, а также оставляет за собой право наградить детей, отличившихся ловкостью, находчивостью, знанием по номинациям **«Алгыр бала»**, **«Мерген бала»**, **Зерек бала»**.

Победители городского этапа награждаются грамотами, все участники получают подарки.

## **Приложение 1**

### **ЗАЯВКА на участие в городском конкурсе «Ханталапай»**

<b>№</b>	<b>Наименование организации</b>	<b>Фамилия, имя участников (указать капитана)</b>	<b>Возраст детей</b>